

Sony 推出 360 Reality Audio 遊戲虛擬器 一款為遊戲開發者而設的軟體插件 輕鬆製作可在耳機上享受的遊戲空間音效

與各類遊戲開發商合作把空間音效帶到手機和電腦遊戲之中



360 Reality Audio 遊戲虛擬器

香港・2024年8月19日 – Sony 宣佈推出「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」，一款為遊戲開發者而設的軟體插件，輕鬆製作透過耳機播放的遊戲空間音效。軟件配合 Wwise® (由 Audiokinetic Inc. 開發的跨平台音效中間件) 使用，世界各地遊戲開發人員均使用該中間件為各種平台開發遊戲。創建出自然的遊戲空間音效，帶來低負載、低延遲的耳機聆聽體驗。

隨著支援空間音效的 3D 遊戲數量不斷增加，手機和電腦等各種平台亦加快開發空間音效。同時，越來越多遊戲玩家喜歡使用耳機進行遊戲，不僅對多聲道揚聲器的需求增加，還需要讓遊戲玩家透過耳機享受遊戲空間音效。為應對遊戲開發和遊戲風格的變化，Sony 推出「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」，利用開發過程中積累的 360 空間音效技術，創建可透過耳機播放的遊戲空間音效，帶來身臨其境的音樂體驗。透過軟件開發遊戲，玩家可在手機和電腦遊戲中使用耳機享受更真實的遊戲體驗。

主要特點

1. 利用 360 Reality Audio 技術設計全新遊戲音效訊號處理

在 3D 遊戲和其他遊戲中透過耳機播放空間音效的訊號處理需要高效能遊戲硬件。而「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」可實現最佳化和高效訊號處理，減少硬件負載。使遊戲玩家即使在處理效能有限的裝置（如手機）也可使用耳機享受身臨其境的遊戲空間音效。

此外，透過 360 Reality Audio 累積的空間音效和獨有技術，「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」能實現低延遲、自然的空間聲場。出色的聲音定位，讓玩家更容易分辨遊戲中來自上方或後方的聲音。當玩家的視角出現明顯變化，四周的環境音效仍能順暢過渡，不會出現聲音失真或中斷的情況，減少干擾。

2. 與眾多遊戲開發計劃所使用的音訊中間件 Wwise 整合

「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」與 Audiokinetic 合作開發，用作音訊中間件「Wwise」的插件。「Wwise」為全球遊戲開發商應用於開發不同平台遊戲的軟件。

透過 Wwise 軟體插件，無需分開調整手機遊戲和電腦遊戲的音效設計，提高遊戲開發效率。亦可個別分離聲音並進行調整，不需一次性調整遊戲中所有的聲音來創建空間聲場。如使用軟件對人聲和音效等需要清晰定位的聲音進行空間化處理，而對環境聲音等無需特定位置的聲音採用其他方式進行處理。在空間表達上具有更大的自由度，從而更準確反映遊戲創建者的創作原意。

3. 遊戲開發商進行驗證

「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」目前在日本、美國、英國和中國的多個遊戲開發人員進行驗證，以將其應用到遊戲當中。

對「360 Reality Audio 遊戲虛擬器」進行驗證的主要遊戲開發商如下：

COLOPL, Inc.、Cygames, Inc.、Frontier Developments plc、GungHo Online Entertainment, Inc.、Niantic, Inc.、Respawn Entertainment, LLC 及 SQUARE ENIX CO., LTD。



此外，COLOPL, Inc. 的冒險遊戲「PRINCIPLES PROLOGUE」，已透過該軟件設計出全新音效，玩家能體驗逼真的空間聲場，如腳步聲、漏電聲音、洞穴迴音等。

COLOPL, Inc. 音訊程式設計師 Taiki Watanabe 表示：「隨著 360 Reality Audio 遊戲虛擬器的引入，聲音影像定位感應得到改善，即使在改變視角移動時，聲音定位變化的不適感也減少。同時容易導入使用 Unity 和 Wwise 遊戲引擎的開發環境，另一個特點是可在手機遊戲中減少負荷暢快進行遊戲。」

GungHo Online Entertainment, Inc. 高級聲音創作者 Keigo Ozaki 表示：「我們相信透過將空間聲音融入遊戲，能夠實現更豐富、更真實的聲音表達。由於 360 Reality Audio 遊戲虛擬器技術不需要依賴環迴立體聲系統等特定設備，我們相信它能成為一項為大眾用戶提供的服務。」

Cygames, Inc. 聲學研究實驗室經理 Ryoji Makimura 表示：「透過實體揚聲器輸出空間音效的用戶並不多，向大眾玩家傳遞精心製作的音訊體驗變得很困難。如果我們能夠通過耳機提供高度逼真的空間音效，同時不受平台限制，我們相信可以讓更廣泛的用戶享受到完整的體驗。這正是我們驗證這款軟件的原因。」

主要規格

有關主要規格和更多詳細信息，請瀏覽以下網站。

[360 Reality Audio 開發者網站](#)

顧客查詢，請致電 Sony 銷售及服務熱線：(852) 2833-5129。

有關香港業務拓展總部

香港業務拓展總部（HKMC）是索尼香港的附屬公司，在香港及澳門提供 Sony 消費者電子產品及廣播與專業產品的有關銷售、市務推廣及售後服務。欲知更多有關 Sony 產品及服務的資料，請瀏覽網頁 www.sony.com.hk。

###

¹ 截至 2024 年 8 月。按英文字母順序排列。