

# SONY

新聞稿

## Sony 推出全新電競設備品牌 INZONE 通過遊戲耳機進一步提高表現和效能



# INZONE

香港 · 2022 年 6 月 29 日 – Sony 今天宣布推出為電腦遊戲玩家而設的電競設備品牌 [INZONE™](#)，增強感官同時提升遊戲效能。INZONE 全新電競耳機則配備為遊戲而設的出色音質和 360 度空間音效。新品牌秉承 Sony 作為視聽技術先驅的專業，帶來全新功能讓遊戲玩家全神貫注沉醉在遊戲當中。專為非凡效能而設計，INZONE 讓玩家投入沉浸式的遊戲體驗，通往勝利之門。

Sony 遊戲業務及營銷主管 Yukihiro Kitajima 表示：「隨著電競比賽的普及和遊戲娛樂的進步，加上市場一直在擴大，對遊戲體驗的要求越來越高。憑藉 Sony 在高端視聽產品的悠久歷史，我們相信這個新產品線將為希望升級其遊戲系統的用戶提供更多選擇。我們致力於通過為電腦和 PlayStation® 遊戲玩家提供更廣泛選擇來實現豐富的遊戲體驗，為遊戲文化發展作出貢獻。此外，Sony 很高興能贊助領先全球的電競聯盟比賽 – Evolution Championship Series (Evo) 2022 及 2023、PGL DOTA2 Arlington Major 2022 和 VALORANT Champions Tour，我們期望能進一步推動遊戲文化。」



## 遊戲耳機概覽

新系列包括兩款新無線耳機，電池續航時間長達 32 小時<sup>1</sup>的 [INZONE H9](#) 和電池續航時間長達 40 小時<sup>2</sup>的 [INZONE H7](#)，以及有線耳機 [INZONE H3](#)。三款型號均配備懸吊式麥克風，能清晰捕捉用戶的聲音，讓用戶在遊戲中與小隊成員輕鬆溝通。

## 行動先決 精準偵測目標

Sony 專為遊戲而設的 360 度空間音效透過 INZONE Hub 電腦軟件啓動，立體聲效以多個音頻發出訊號，達致遊戲創作者所期望的效果。準確的聲音重現可增強空間感，玩家能夠準確聽到腳步聲和動作變化。透過智能手機應用程式 360 Spatial Sound Personaliser，用戶可獲得針對耳形優化的空間音效，實現真正個人化遊戲體驗。



Precise Target Detection 功能

## 先進技術優化聲學

INZONE H9 和 INZONE H7 耳機振膜源自 Sony 專業耳機技術，獨特形狀使耳機能夠重現高順性極高頻聲音以及真實的低頻聲，帶來身臨其境的遊戲體驗。

INZONE H9、INZONE H7 和 INZONE H3 耳機的外殼可控制和優化低頻聲音重現，產生強大低音，使深沉的聲音更真實。

## 長時間遊戲舒適體驗

寬闊而柔軟的頭帶墊將重量均勻地分散在玩家的頭部，確保長期佩戴舒適。耳墊的形狀通過優化與玩家頭部側面的接觸有效減少玩家耳朵的壓力。



## 降噪和環境聲模式

從嘈雜的暖爐和電腦風扇到吵鬧的戶外工地，INZONE H9 耳機配備多重麥克風降噪功能，可將任何擾人的噪音排除在外。為進一步提升遊戲體驗，Sony 採用業界領先 1000X 系列耳機相同的雙噪音感應器技術實現超卓的遊戲體驗。使用環境聲模式玩遊戲時，玩家不會錯過重要的環境聲音如電話、門鈴或伴侶的說話。



降噪功能

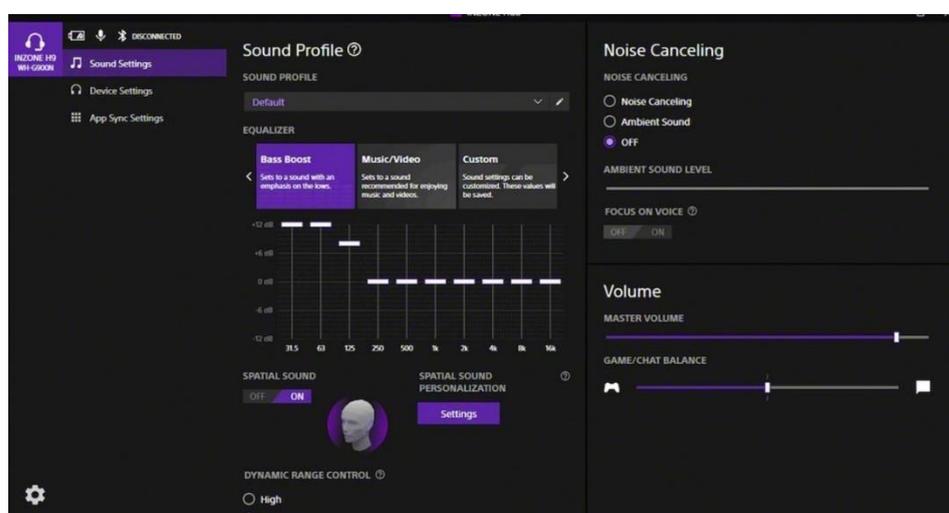
## 更佳遊戲互動操作性

### 與 PlayStation®5 完美配合

INZONE H9 和 INZONE H7 耳機對應屏幕顯示功能，讓玩家輕鬆調整耳機設定，並在 PlayStation®5 控制中心的畫面上反映設定，以及控制遊戲和聊天頻道的平衡，玩家可在耳機的遊戲聲效和語音對話之間更改音量平衡。耳機還具有多種功能，包括與 Tempest 3D AudioTech 配合使用的功能，讓玩家在遊戲時透過更大空間表現力享受身臨其境的聲效。

### 自定玩法 INZONE Hub PC 軟件

Sony INZONE Hub 電腦軟件<sup>3</sup>用於控制 INZONE 耳機，允許用戶通過自定各種操作（包括不同聲音和圖像設定）來個人化遊戲體驗。



INZONE Hub 電腦軟件

## 考慮可持續性

Sony 的產品包裝不使用塑料<sup>4</sup>及使用再生材料和無紡纖維，反映 Sony 致力於減少其產品和業務對環境的影響<sup>5</sup>。

### INZONE 無線電競耳機規格：

- **INZONE H9 無線降噪電競耳機**：通過 360 度空間音效進行精確目標偵測和先進技術優化聲學效果，配合舒適的頭帶和耳墊讓玩家長時間進行遊戲，另外備有降噪功能、環境聲音模式、長達 32 小時<sup>6</sup>續航時間和 10 分鐘快速充電提供長達一小時額外遊戲時間等功能。
- **INZONE H7 無線電競耳機**：通過 360 度空間音效進行精確目標偵測和先進技術優化聲學效果，配合舒適的頭帶和耳墊讓玩家長時間進行遊戲，長達 40 小時<sup>7</sup>續航時間和 10 分鐘快速充電提供長達一小時額外遊戲時間等功能。
- **INZONE H3 有線電競耳機**：通過 360 度空間音效進行精確目標偵測和先進技術優化聲學效果，配合舒適的頭帶和耳墊讓玩家長時間進行遊戲。



進行遊戲同時充電

### 發售日期及售價

INZONE 電競耳機系列將於 2022 年 7 月中旬發售，售價如下：

**INZONE H9 無線電競降噪耳機** 售價為港幣 2,590 元。

**INZONE H7 無線電競耳機** 售價為港幣 1,790 元。

**INZONE H3 有線電競耳機** 售價為港幣 799 元。

### 公開預售

顧客凡於 2022 年 6 月 29 日至 7 月 11 日於 Sony Store 專門店、Sony Store 網上專門店 ([www.sony.com.hk/store](http://www.sony.com.hk/store))、Sony 銷售熱線 (852) 2833- 5129 及特約零售商訂購 INZONE 電競耳機系列，可獲贈額外 3 個月原廠延長保養。

有關 INZONE 產品詳細規格和資料，請在[此](#)瀏覽。

## 合作伙伴的信息

**Evolution Championship Series (Evo) 2022 及 2023 總經理 Rick Thiher** 表示：「作為 INZONE 全球發布的一分子，宣布這消息亦是為 Evo 2022 建立勢頭的另一個例子。我們很高興以全新技術為我們的參賽者推出格鬥體驗遊戲。合作夥伴 Sony INZONE 支持我們為玩家和粉絲打造出色遊戲體驗的使命。」

**PGL DOTA2 Arlington Major 2022 行政總裁 Silviu Stroie** 表示：「PGL 很榮幸與 Sony 成為合作夥伴，我們對 INZONE 感到非常興奮。PGL Arlington Major 2022 在本賽季最後一場 DOTA 2 Major 比賽將會是關鍵，我們相信今年度最具競爭力的錦標賽將會是 INZONE 突圍的完美時刻。」

**VALORANT Champions Tour - Riot Games Esports 營運總監 Whalen Rozelle** 表示：「我們很高興 Sony 的音頻技術能夠提升我們全球 VALORANT Esports 賽事的體驗。溝通是 VALORANT 重要的一環，是次合作將幫助我們的觀眾更深入了解賽事中最激動人心的時刻。Sony 對創新的承諾將進一步提升 VALORANT 作為領先全球電競公司的地位。」

顧客查詢，請致電 Sony 銷售及服務熱線：( 852 ) 2833-5129。

## 有關香港業務拓展總部

香港業務拓展總部 (HKMC) 是索尼香港的附屬公司，在香港及澳門提供 Sony 消費者電子產品及廣播與專業產品的有關銷售、市務推廣及售後服務。欲知更多有關 Sony 產品及服務的資料，請瀏覽網頁 [www.sony.com.hk](http://www.sony.com.hk)。

## Sony 索尼香港 60 周年

今年，Sony 索尼香港踏入六十周年，我們秉持「用創意和科技的力量感動 (Kando) 世界」的企業宗旨，並繼續以「貼近人」的發展方向成為我們的經營理念。索尼香港將舉行一連串活動與 Sony Fans 一同慶祝這個重要的里程及感謝顧客的支持。我們將繼續透過創新的產品去啟發及連接人，讓世界充滿情感。有關活動詳情，請密切留意我們的 Facebook 專頁。

###

---

<sup>1</sup> 當藍芽連接和降噪功能設定為關閉。

<sup>2</sup> 當藍芽連接設定為關閉。

<sup>3</sup> 詳情請瀏覽網頁 <https://www.sony.net/inzonehub-support>。支援 Windows 10 或 11。

<sup>4</sup> 不包括塗層和粘合劑材料。

<sup>5</sup> 僅適用於耳機。

<sup>6</sup> 當藍芽連接和降噪功能設定為關閉。

<sup>7</sup> 當藍芽連接設定為關閉。